Mise en Place de l’event

Les réseaux :

Seul le jeu Counter Strike ne nécessite pas une connectivité internet ainsi nous pouvons gérer réseau CS séparé des 4 autres.

Ainsi nous nous retrouvons avec :

* Un réseau fermé mettant en place un adressage IP de type C pour les 140 joueurs de CS go.
* Un réseau avec connectivité internet avec un adressage IP de type C pour les 360 joueurs restant (les 4 autres jeux).

Composant pour chaque jeu :

CS go :

* Serveur
* Routeur
* Switch
* Et Connectivité

Hearstone :

* Switch
* Borne wifi
* Connectivité

Rocket League /League of Legend/ PUBG:

* Switch
* Connectivité